

Årsplan for faget Natur og Teknik 2.-5. klasse.

Af Thomas Kold Christensen

Mål for faget Natur og Teknik:

- Introducere børnene til naturfænomener, naturvidenskabelige principper og teknologi.
- Stimulere børnenes nysgerrighed og interesse for verden omkring dem.
- Fremme observationsevne og forståelse af natur og teknologi.

August/September:

Emne: Naturfænomener og sæsonskifte

Lektion 1-4:

- Introduktion til faget Natur og Teknik.
- Hvad er naturfænomener?
- Sammenhæng mellem solen og dagens længde.
- Sæsonskifte og årstider.
- Hvordan påvirker årstiderne naturen og vores aktiviteter?
- Aktiviteter: Lave solur, årstidskalender, og udføre observationsøvelser.

Oktober/November:

Emne: Planter og dyreliv

Lektion 5-8:

- Planteriget: Hvad er planter, og hvad har de brug for for at vokse?
- Plantevækst og fotosyntese.
- Dyreliv: Hvad er dyr, og hvordan tilpasser de sig til deres miljø?
- Forskellige dyrearter og deres kendetegn.
- Aktiviteter: Så frø, lave en dyre-quiz, og udføre mikroskopiske undersøgelser af planter og dyr.

December/Januar:

Emne: Jord og sten

Lektion 9-12:

- Jorden og dens lag.
- Hvad er sten, og hvordan dannes de?
- Fossiler og deres betydning.
- Aktiviteter: Udføre jord- og stenundersøgelser, lave fossiler med ler eller gips.

Februar/Marts:

Emne: Vand og vandkredsløb

Lektion 13-16:

- Vandets kredsløb.
- Fordampning, nedbør og afstrømning.
- Vandforurening og betydningen af rent drikkevand.
- Aktiviteter: Lave model af vandkredsløbet, udføre simpel vandtest og diskutere resultatet.

April/Maj:

Emne: Luft og vejr

Lektion 17-20:

- Atmosfæren og dens sammensætning.
- Vejrphenomener som vind, skyer og nedbør.
- Vejrkatastrofer og sikkerhed.
- Aktiviteter: Observér vejret dagligt og føre vejrdagbog, rollespil om sikkerhed ved ekstremt vejr.

Juni:

Emne: Teknologi og innovation

Lektion 21-24:

- Introduktion til teknologi og opfindelser.
- Kendte opfindelser og deres virkning på samfundet.
- Fremtidens teknologi og innovation.
- Aktiviteter: Lav en præsentation om en berømt opfindelse, brainstorme og designe en futuristisk opfindelse.